Sprint Review

|  |  |
| --- | --- |
| Naam Project | LAN-Party |
| Naam Projectteam | LGS |
| Scrum Master | Jelle Olthof |
| Product Owner | Hans Kerssies en Jochem Kosse |
| Sprint (# van #) | 40 – 41 |
| Datum Sprint Review | 11 oktober 2018 |
| Aanwezig tijdens Sprint Review | Milar, Kevin, Jesse en Jelle |

# 1. Aan welke Sprint Backlog Items hebben jullie deze Sprint gewerkt?

*Welke Sprint Backlog Items hebben jullie klaar, en welke nieuwe functionaliteit leveren jullie op?*

Netwerkschema, het netwerkschema helpt ons om het in de praktijk makkelijker te maken.

Digitaal inschrijfformulier, het inschrijfformulier wat wij in Photoshop hebben gemaakt gaan we digitaal maken.

Website, we hebben al heel veel van de website af. De website is zo ver dat je er informatie kan afhalen. Functioneel is de website nog niet.

Plattegrond, de plattegrond hebben we gemaakt m.b.v. Visio 2016. We hebben lokaal 206 en 207 versimpelt, zodat we de tafels goed kunnen neerzetten

# 2. Welke onderdelen gaan jullie demonstreren?

*Welke onderdelen / user stories / taken gaan jullie demonstreren aan de Product Owner?.*

Netwerkschema,

Plattegrond,

Website basis,

Digitaal inschrijfformulier.

# 3. Hoe is de uitwerking van de Sprint Planning verlopen?

*Benoem elk Sprint Backlog item en beschrijf hoe deze uitgevoerd is.*

**Plattegrond**

Plattegrond is redelijk verlopen. Jelle is er ongeveer 3 uur mee bezig geweest. Toen crashte het programma en moest hij overnieuw beginnen. Wij zijn erg blij met het resultaat!

**Netwerkschema**

Jelle is bezig geweest met een netwerkschema maken, hij heeft dit gemaakt in het zogenaamde Cisco Packet Tracer.

**Website**

Jesse en Milar en Kevin zijn bezig geweest met de website. Hiermee zijn ze aardig ver gekomen. Hun hebben de home pagina en het kopje “games” al af.

**Digitaal inschrijfformulier**

Milar is bezig geweest met het inschrijfformulier te digitaliseren. Dit doet hij in PHPStorm. Na dat dit klaar is word het geïmplementeerd op de website.

**Server/testomgeving**

Jelle is bezig geweest met het maken van de server. Toen ik bezig was hoorde ik van Jeffrey dat er geen server nodig is. Nu zijn we bezig om een testomgeving te maken met behulp van een switch.

# 4. Wat vinden jullie van de inschatting van punten die jullie aan elk item hebben gegeven?

*Wat vinden jullie van de inschatting van het aantal punten, is dit goed, te laag of te hoog ingeschat? Welke items zouden jullie een volgende keer anders inschatten?*

# 5. Hoe is het samenwerken in de laatste Sprint gegaan?

*Hoe verliep de samenwerking in de laatste Sprint? Geef voorbeelden van wat goed is gegaan, en wat in de volgende Sprint nóg beter kan.*

De samenwerking in de afgelopen week is goed verlopen. We zijn druk bezig geweest met het maken van de website. Ook is Jelle druk bezig geweest met Jeffrey van een andere projectgroep om een LAN-omgeving te creëren.

# 6. Aan welke items gaan jullie in een volgende Sprint werken?

*Welke taken/user stories gaan jullie in de komende Sprint uitwerken?*

We willen heel graag in de laatste week van de volgende sprint de website afhebben. Ook willen wij een eenvoudige manier verzinnen om een LAN-omgeving te maken.

Verder hebben wij alle producten die we nodig hebben voor de LAN-party klaar.